

### Karta pracy nr 1

Zadanie dla ucznia: zaprogramuj w oparciu o poznaną w aplikacji notację najkrótszą drogę wiewiórki do jej przysmaku czyli żołądź.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

#### Legenda:

- Pole czerwone - wiewiórka
- Pole zielone - żołądź