



# Instrukcja instalacji oraz uruchomienia aplikacji

## Poradnik dla użytkownika







Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego, Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020.



# Rozpakowanie folderu

System Android & Windows & Linux

## 1. Wyodrębni wszystkie pliki z folderu skompresowanego (zip.)

Nazwa	Typ
 Aplikacje Android	Folder skompresowany (zip)
 Aplikacje Kody źródłowe	Folder skompresowany (zip)
 Aplikacje Linux	Folder skompresowany (zip)
 Aplikacje Windows	Folder skompresowany (zip)
 Ebook	Folder skompresowany (zip)
 Screenshot	Folder skompresowany (zip)

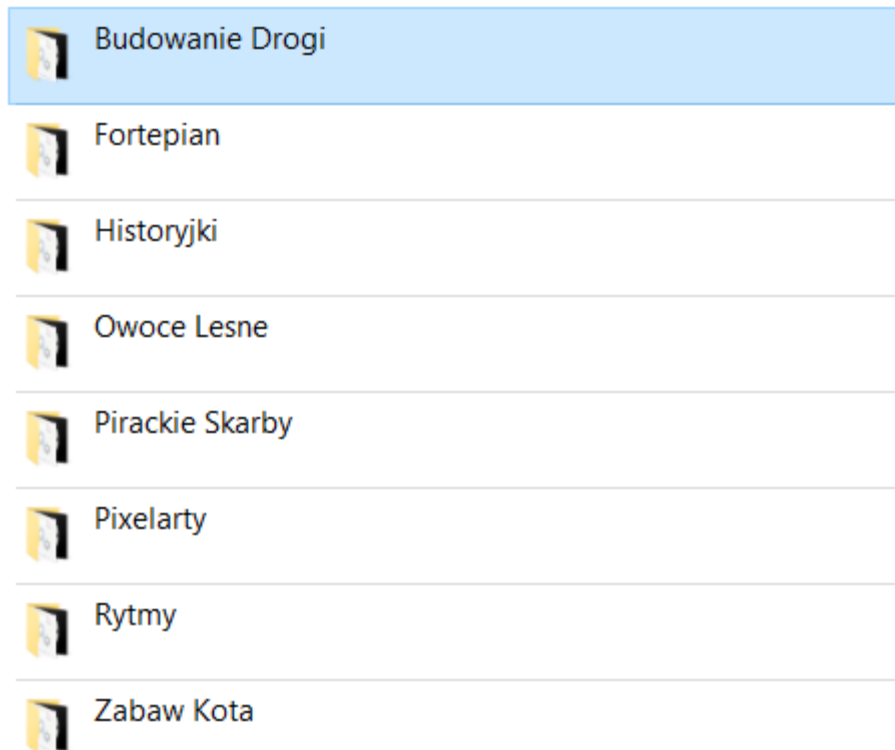
Kliknij prawym przyciskiem myszy na wybrany plik, a następnie wybierz opcję „wyodrębni wszystkie” lub „wypakuj tutaj”.

Niezbędne jest oprogramowanie pozwalające na pracę z plikami skompresowanymi, np. 7-Zip lub WinRAR.

# Uruchomienie aplikacji

System Windows & Linux

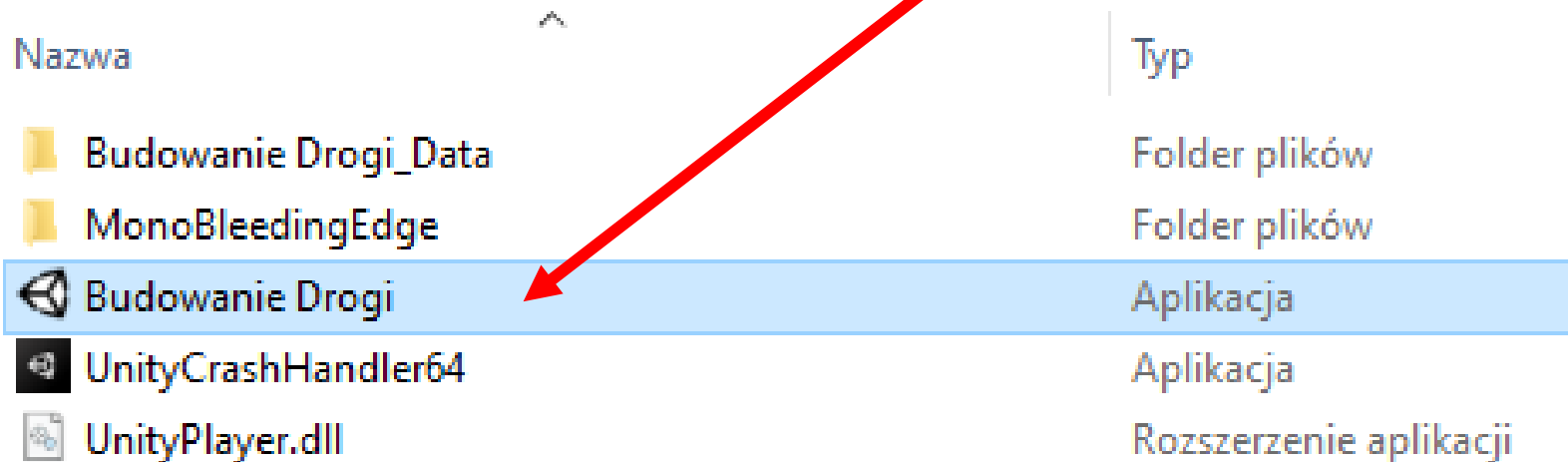
1. Otwórz folder główny aplikacji (dwukrotne kliknięcie):



# Uruchomienie aplikacji

System Windows & Linux

## 2. Uruchom aplikację (dwukrotne kliknięcie):



Nazwa	Typ
Budowanie Drogi_Data	Folder plików
MonoBleedingEdge	Folder plików
<b>Budowanie Drogi</b>	Aplikacja
UnityCrashHandler64	Aplikacja
UnityPlayer.dll	Rozszerzenie aplikacji

Po uruchomieniu aplikacji postępuj zgodnie ze wskazówkami w screencast'ach.

# Wyniki quizu

System Windows & Linux

---

3. Rozwiązując quiz na dowolnym poziomie trudności, kliknij przycisk zapisu:

Brawo! Dobrze Ci poszło!

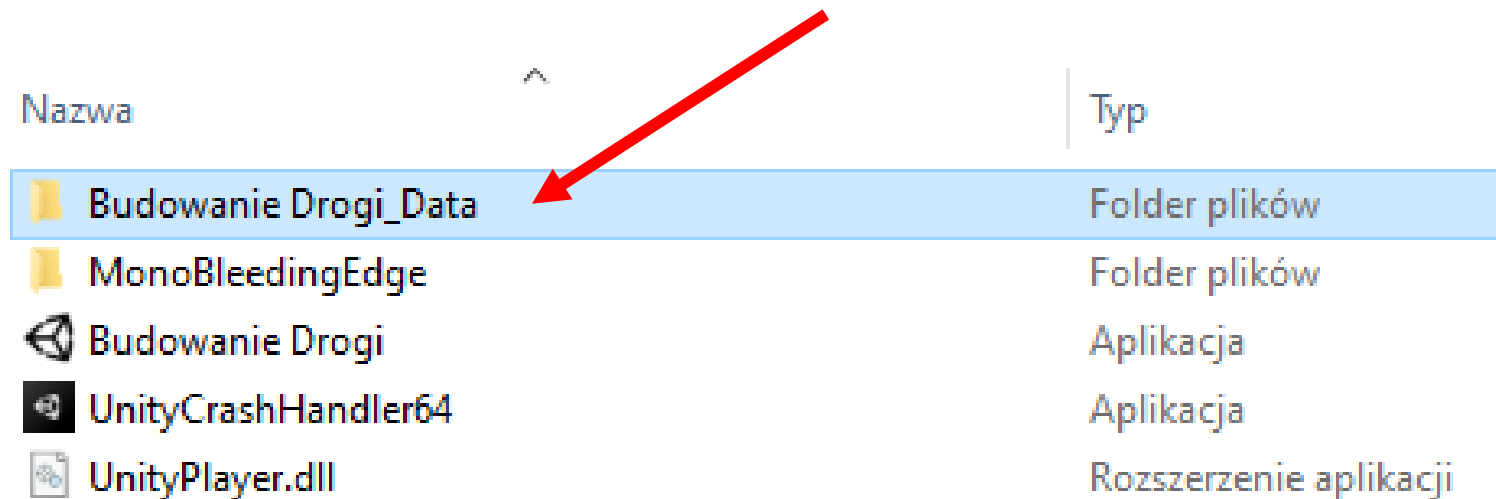





Ikona zapisu zniknie po kliknięciu w nią – oznacza to zapis wyników do pliku PDF.

# Wyniki quizu

## System Windows & Linux

4. W celu sprawdzenia wyników quizu dla danej aplikacji, wejdź w folder „...\_Data”:



Nazwa	Typ
 Budowanie Drogi_Data	Folder plików
 MonoBleedingEdge	Folder plików
 Budowanie Drogi	Aplikacja
 UnityCrashHandler64	Aplikacja
 UnityPlayer.dll	Rozszerzenie aplikacji

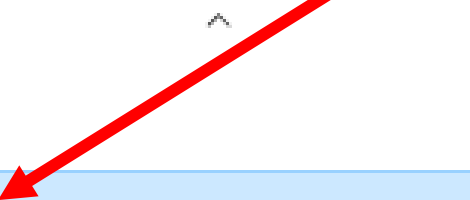
Po uruchomieniu aplikacji postępuj zgodnie ze wskazówkami w screencast'ach.

# Wyniki quizu

## System Windows & Linux

### 4. A następnie w folder „Resources”:

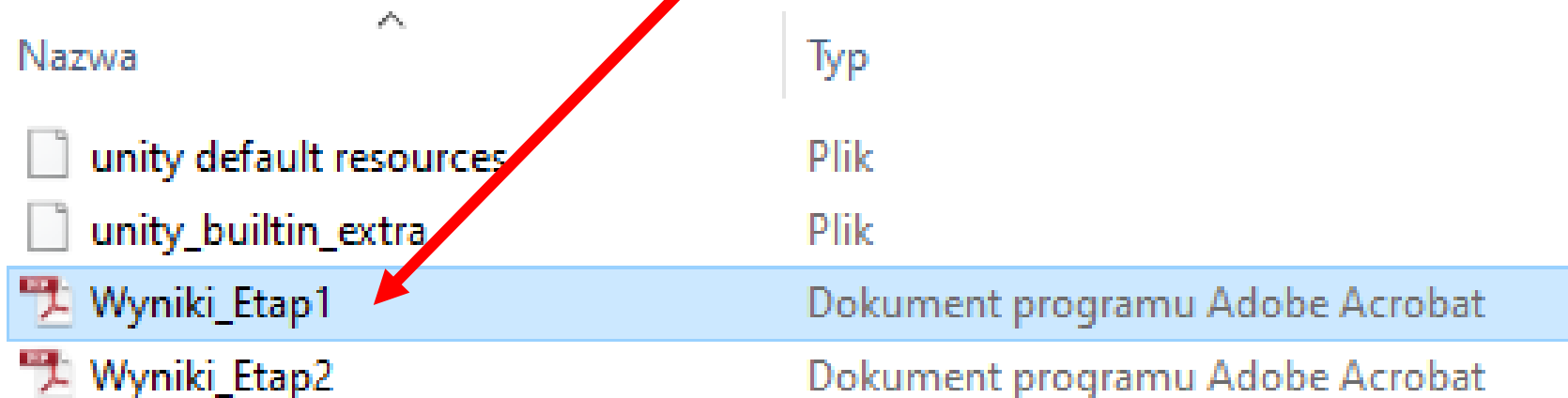
Nazwa	Typ
Managed	Folder plików
Resources	Folder plików
StreamingAssets	Folder plików
app.info	Plik INFO
boot.config	Plik CONFIG
globalgamemangers	Plik
globalgamemangers.assets	Plik ASSETS
globalgamemangers.assets.resS	Plik RESS



# Wyniki quizu

## System Windows & Linux

5. Wybierz plik PDF odpowiedni dla etapu, który chcesz sprawdzić.



Nazwa	Typ
unity default resources	Plik
unity_builtin_extra	Plik
Wyniki_Etap1	Dokument programu Adobe Acrobat
Wyniki_Etap2	Dokument programu Adobe Acrobat

Pliki dla konkretnych etapów będą się nadpisywać za każdym razem po rozwiązaniu i zapisaniu quizu.