

PROGRAM SZKOLENIA – ZAJĘCIA ZDALNE PROGRAMOWANIE

Lp.	ZAKRES TEMATYCZNY	Liczba godzin
1.	Rozpoczęcie szkolenia, sprawy organizacyjne. Omówienie celów i założeń szkolenia. Zajęcia integracyjne z wykorzystaniem aktywizujących metod uczenia się. Szkolenie z zakresu równości szans i niedyskryminacji.	2
2.	Prezentacja i omówienie faz realizacji scenariuszy do zajęć praktycznych z uczniami (w wieku 10-18 lat, na różnych poziomach umiejętności). Struktura, metody nauczania-uczenia się, instrumentarium dydaktyczne.	2
3.	Poznanie środowiska Scratch - off-line i on-line.	4
4.	Scratch - wielokrotne przetwarzanie, warunki i zdarzenia.	4
5.	Scratch - usystematyzowanie wiedzy.	3
6.	Na czym polega programowanie tekstowe w Python'ie.	1
SUMA GODZIN		16

PROGRAM SZKOLENIA STACJONARNEGO PROGRAMOWANIE

Lp.	ZAKRES TEMATYCZNY	Liczba godzin
1.	Prezentacja i omówienie faz realizacji scenariuszy do zajęć praktycznych z uczniami (w wieku 10-18 lat, na różnych poziomach umiejętności). Struktura, metody nauczania-uczenia się, instrumentarium dydaktyczne.	1
2.	Programowanie bez komputera (unplugged).	4
3.	Nauka programowania ze Scottie Go!.	3
4.	Zabawa i nauka programowania ze Scottie Go! - podnoszenie obiektów, skakanie, pętle (moduły: II, III aplikacji).	4
5.	Scratch - wielokrotne przetwarzania, warunki i zdarzenia cz. II	2
6.	Budowa dźwigu LEGO Mindstorms.	3
7.	Programowanie modelu dźwigu.	2
8.	Na czym polega programowanie tekstowe w Python'ie.	2
9.	Instrukcje warunkowe, operatory logiczne i operatory porównania w języku Python.	4
10.	Programowanie i testowanie algorytmów w języku Python.	3
11.	Prezentacja i omówienie zrealizowanych projektów.	4
SUMA GODZIN		32